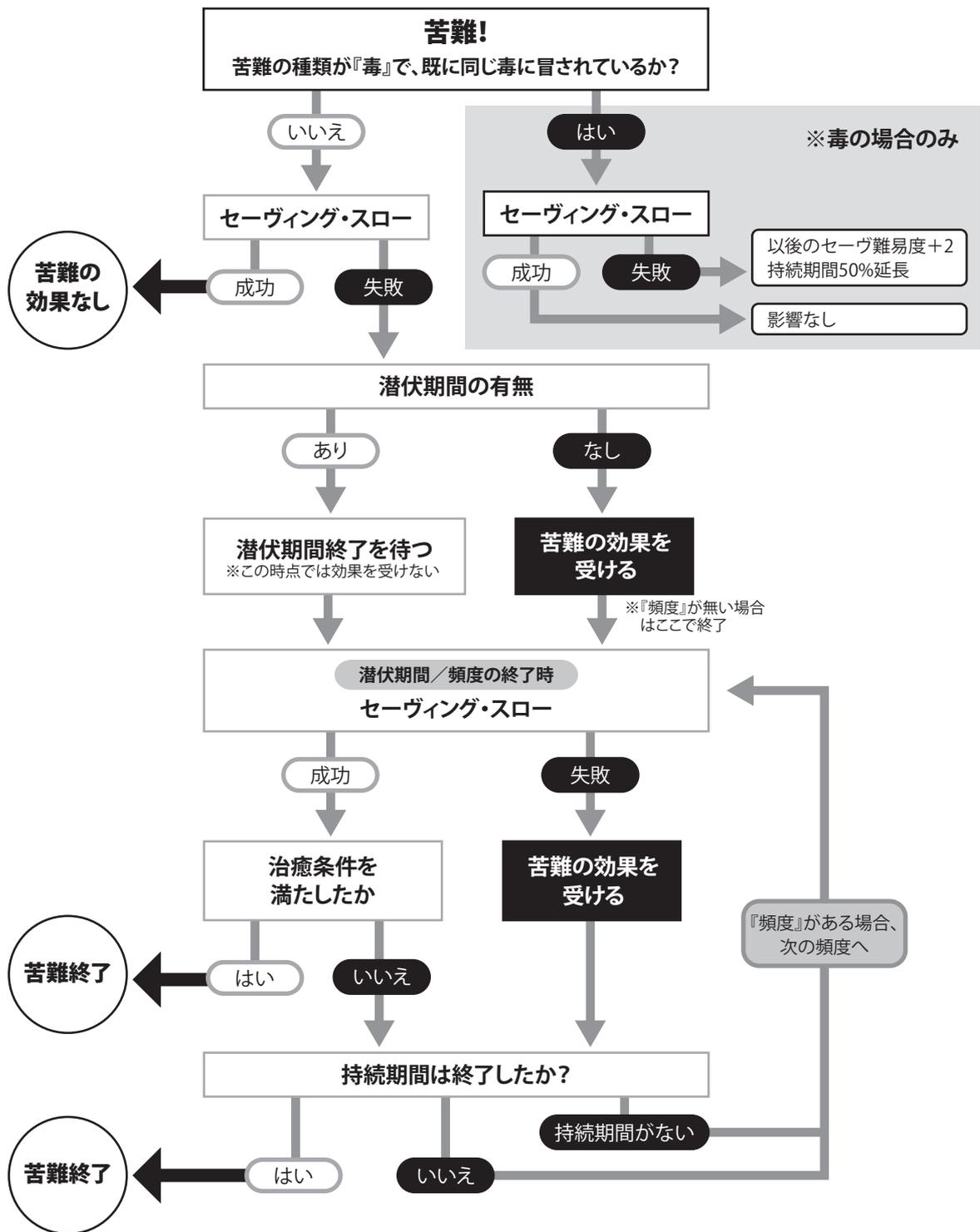


# 苦難の処理

パスファインダーRPG®における、  
毒、呪い、病気など苦難の処理の流れ



## 毒、セーブ難易度15、潜伏期間3、頻度2、治癒2回連続成功の場合

